

**HIGH NOON 2026**  
**Mitspiel-Regelungen**  
**Senioren-Gruppe GolfRange Berlin-Großbeeren**  
Autor Ralf Thiedemann - Stand 1.2.2026

**0. Präambel**

0.1 Spirit of the Game

**1. Grundsätze**

- 1.1 Organisations- und Spielleiter
- 1.2 Spielerrat (Spieleitung)
- 1.3 Internet und E-Mail-Informationen / WhatsApp-Gruppe
- 1.4 KICK OFF

**2. Spieltage / Spielformen**

- 2.1 Vorgabeklassen (VK)
- 2.2 Turnier
- 2.3 Strafpunkte-Spiel (SPS)
- 2.4 Team-Spiel (Team)
- 2.5 Matchplay (MP)

**3. Anmeldungen und Abmeldungen**

- 3.1 Abmeldung Stammspieler

**4. Jahres-Sonderwertungen (SoWe)**

**5. Zusammensetzung Flights und Teams**

- 5.1 Turnier
- 5.2 Matchplay (MP)
- 5.3 Team-Spiel (Team)
- 5.4 Strafpunkte-Spiel (SPS)
- 5.5 Kurzfristige Änderungen von Startzeiten, Flights, Teams, Matchplays

**6. Einhaltung von Regeln**

- 6.1 Golf-Regeln
- 6.2 Regen, Wind und Wetter / Spielabbruch / Spieltag-Absage ab 32,0 Grad
- 6.3 Zwingende Aufnahme des Spielballs
- 6.4 Besonderheit im Lochspiel/Matchplay
- 6.5 Hinweise zum korrekten Ausfüllen der Scorekarten

**Anlagen:**

**zu 2. Termine & Spieltage / Spielformen**

**zu 2.1 Zuordnung zu den Vorgabeklassen (VK) A & B**

**zu 2.4 Regelungen „Teamspiele“**

**zu 4.1 Regelungen Jahres-Sonderwertung (SoWE)**

**Übersicht Jahres-Sonderwertung (SoWe)**

**Übersicht/Erläuterung WP, TP, BP (SoWe)**

**Übersicht Spieltags-WP Turnier**

**Übersicht Spieltags-WP Teamspiel (Team)**

**Übersicht Spieltags-WP Matchplay (MP)**

**Übersicht Spieltags-WP Strafpunktespiel (SPS)**

**zu 6.5 Hinweise zur Schreibung der Scorekarten**

**0. Präambel**

**0.1 Spirit of the Game**

Grundlage ist die Akzeptanz der **High Noon-Mitspielregeln**, die **Einhaltung der Golf-, Etikette- und Platz-Regeln** und die Beachtung des „**Spirit of the Game**“.

Laut dem „Spirit of the Game“ ist Golf ein Gentlemen Sport, in welchem alle Golfer selbst verantwortlich dafür sind, sich fair und korrekt zu verhalten und richtig zu zählen, verlangt also in erster Linie Ehrlichkeit (zu sich selbst).

Er besagt, dass es beim Golf gerade die Herausforderung ist, alle schwierigen Lagen zu meistern, die Lage des Balles immer zu akzeptieren und den Ball so zu spielen, wie er liegt. Nur in absolut nicht spielbaren Lagen, kann der Spielball – natürlich in Einklang mit den Golf-Regeln – auch für unspielbar erklärt werden. Dies hat allerdings immer einen Strafschlag zur Folge, es sei denn, die Platzregeln besagen etwas anderes oder ein unbewegliches künstliches Hemmnis behindern den Schlag.

Mitspieler, die mit ihrem Verhalten gegen den - dem Golfsport zugrundeliegenden - „Spirit of the Game“ verstoßen, tragen leider auch dazu bei, dass andere Mitspieler in ihrem Spiel beeinträchtigt werden und die „Stimmung“ im Flight negativ beeinflusst wird, da es wiederholt Diskussionen und Auseinandersetzungen geben kann.

Neben unzureichenden Golfregel-, Etikette- und High Noon-Spielmodus-Kenntnissen gehört im Wesentlichen auch dazu, dass Scores falsch angegeben werden. Einige haben Probleme, ihren Score mitzuzählen, mit der Folge, dass sie nach dem Einlochen die Anzahl der Schläge nicht wissen. Offenbar gibt es aber auch einige, die ihren Score zwar kennen, aber einen besseren Score angeben (in der Hoffnung, dass dies dem Zähler oder anderen Mitspielern nicht auffällt). Leider haben falsch notierte Scores dann auch Auswirkungen auf Wertungspunkte und Platzierungen für die Jahres-Sonderwertungen und führen zu einer ungerechten Bevorteilung bzw. Benachteiligung (Preise) anderer Mitglieder.

**Alle Mitspieler sind aufgefordert, dies zu beherzigen, um derartiges zu vermeiden.**

Alle Mitspieler eines Flights sollten bemüht sein, dass Golf-Regeln und der Spirit of the Game eingehalten werden und Scores korrekt notiert werden.

**Dazu gehört auch, dass Verfehlungen eines Spielers nicht einfach hingenommen werden, sondern darauf hingewiesen wird und den Regeln entsprechend sanktioniert werden.**

Derartiges Verhalten ist Betrug an sich selbst, aber auch Betrug gegenüber allen anderen Mitspielern und kann allgemein nicht geduldet und übersehen werden. Für dahingehend

auffällig werdende Mitglieder sind Sanktionen vorzunehmen. Bei grob unsportlichem Verhalten ist auch ein befristeter oder unbefristeter Ausschluss vom High Noon-Mitspiel möglich.

## **1. Grundsätze**

„High Noon“ ist eine **wöchentlich** stattfindende **9-Loch-Runde der GolfRange Senioren-Gruppe**, grundsätzlich immer **donnerstags** mit **Startzeiten ab 12 (bis ca. 14) Uhr** (mit Ausnahmen, dass bei GVBB-HBS-Gruppen-Heim-Spielen früher gestartet wird).

(Diese Spielrunde existiert bereits seit Bestehen der GolfRange Senioren-Gruppe, anfangs mit den Spielern den damaligen Senioren-Mannschaften.)

Spielformen, Jahreswertungen, Spielgelder und Preise wurden laufend verändert und den aktuellen Erfahrungen, Kritiken und Wünschen der Mitglieder angepasst.

### **1.1 Organisations- und Spielleiter**

High-Noon Organisations- und Spielleiter ist

**Ralf Thiedemann** Mobil 0172 525 51 78 [tidobvb@web.de](mailto:tidobvb@web.de)

Aufgaben: Organisation, Vorbereitung, Durchführung, Auswertungen.

Seine Vertreter bei Abwesenheit sind die anderen beiden Mitglieder im Spielerrat.

### **1.2 Spielerrat (Spielleitung)**

Der Spielerrat besteht aus 3 Mitgliedern

- **Ralf Thiedemann**
- **Gerhard Helsinger**
- **Jürgen Speer**

und fungiert als **Spielleitung** an allen High Noon Spieltagen und ist für besondere Vorkommnisse zuständig.

Bei besonderen Verfehlungen können Spieler vom Spielerrat von weiteren Spielen oder in schwerwiegenden Fällen auch grundsätzlich vom High Noon ausgeschlossen werden.

Um die Arbeit des Spielerrats weitestgehend zu unterstützen, wird um allgemeines Verständnis für deren Entscheidungen/Anordnungen gebeten und sind deren Anweisungen Folge zu leisten. Insbesondere sollte immer damit gerechnet werden, dass es umständehalber zu kurzfristigen Flight-, Team- und Startzeiten-Änderungen kommen kann.

### **1.3 Internet und E-Mail-Informationen / WhatsApp-Gruppe**

Auf der **Internet-Seite** der Gruppe [www.golf-thiedemann.de](http://www.golf-thiedemann.de) findet man grundsätzliche und aktuelle Infos, Termine, Ergebnisse und Auswertungen.

Jedes Mitglied sollte sich regelmäßig die Internet-Seite der Gruppe ansehen.

Allgemeine und wichtige Informationen werden per **E-Mail** an die Mitglieder versendet.

Von daher sollten E-Mails regelmäßig und zeitnah gelesen werden.

Es existiert eine **WhatsApp-Gruppe** ausschließlich für wichtige und eilige Informationen des Spielleiters/Spielerrats an die Mitspieler (z.B. wetterbedingter Ausfall Spieltag). Allen Mitgliedern wird angeraten, sich in diese WhatsApp-Gruppe aufnehmen zu lassen. Dort dürfen auch nur Mitglieder des Spielerrats Informationen absetzen, die dafür berechtigt sind. Alle anderen können diese Infos nur lesen und keinerlei Nachrichten senden.

#### 1.4 KICK OFF

Zu Beginn der Golf-Saison treffen sich alle Mitglieder der Seniorengruppe zum „KICK OFF“, wo die Aktivitäten (Fokus High Noon), Termine, Turniere, Gutscheinerunden, Gruppentraining, Freundschaftsspiele etc. vorgestellt und besprochen werden.  
Termin 2026: Donnerstag, 26.3. um 15 Uhr.

#### 2. Spieltage / Spielformen

High Noon Saison = April bis Oktober.

Ausgenommen ist Himmelfahrt (14.5.), und der Zeitraum der Club-Meisterschaften (27.8.).  
Es sind 28 Spieltage mit folgenden **Spielformen / Anzahl Spieltagen** geplant:

- 10 vorgabewirksame Turniere – nur 30.4. bis 10.9.
- 6 Strafpunkte-Spiele (SPS)
- 6 Teamspiele (Vierer-Potpourri)
- 6 Matchplays/Lochspiele

Die Spielformen je Spieltag sind der Anlage „Termine & Spieltage/Spielformen“ dargestellt.

#### 2.1 Vorgabeklassen (VK)

Es gibt zu Saison-Beginn 2 Vorgabeklassen für die Turnier-Auswertungen/Ergebnislisten und für die Jahres-Sonderwertung (SoWe):

VK A bis -26,4

VK B -26,5 bis -54

*Siehe Anlage: „Zuordnung zu den Vorgabeklassen (VK) A & B“*

Ändert sich der HCPI eines Spielers **bis Ende Juni** über die Grenze -26,4/-26,5 hinaus, wechselt er hinsichtlich der SoWe in die andere VK. Sollte sich sein HCPI allerdings bis Ende Juni wieder in seine ursprüngliche VK verändern, wird er dann wieder seiner Anfangs-VK zugeordnet.

Bei HCPI-Änderung ab Juli über die Grenze -26,4/-26,5 hinaus bleibt ein Spieler trotzdem in seiner Anfangs-VK.

#### 2.2 Turnier

Die Turniere (Einzel-Zählspiel nach Stableford über 9 Löcher) sind grundsätzlich vorgabewirksam (GBS/Score Differential).

Es ist ein Startgeld in Höhe von 5 € je Turnier zu entrichten.

Stammspieler zahlen zu Saisonbeginn einen Pauschal-Vorab-Betrag von 40 €, welcher dann am Ende mit den tatsächlich absolvierten Turnieren verrechnet wird.

Bei kurzfristiger Absage am Vortag oder am Spieltag selbst ist das Startgeld ebenfalls zu entrichten.

Für das Turnier gibt es zwei Stableford-Siegerlisten Brutto und Netto mit entsprechenden Platzierungen für die beiden Vorgabeklassen A & B.

#### 2.3 Strafpunkte-Spiel (SPS)

Das SPS ist ein nicht vorgabewirksames Brutto-Zählspiel, jedoch mit Lochspiel-Charakter, da an jeder Bahn quasi „jeder gegen jeden“ spielt.

Diese Spielform war der Anfang des „historischen“ High Noon Spielbetriebs vor vielen Jahren.

Je **Flight** erfolgt eine **Strafpunkte-Ermittlung**, wobei je **Loch** die Brutto-Ergebnisse (Schlaganzahl) verglichen und auf dieser Basis Strafpunkte vergeben werden (in Summe immer 6 im Vierer-Flight und immer 3 im Dreier-Flight):

0 Strafpunkte für den besten Score

1 Strafpunkt für den zweit-besten Score

2 Strafpunkte für den dritt-besten Score

3 Strafpunkte für den schlechtesten Score (entfällt im 3er-Flight)

Bei Score-Gleichheit werden die Straf-Punkte rechnerisch aufgeteilt:

### **2 Spieler mit gleichem Score**

wenn bester Score = beide Spieler erhalten **0,5 Strafpunkte**

wenn zweit-bester Score = beide Spieler erhalten **1,5 Strafpunkte**

wenn schlechtester Score = beide Spieler erhalten **2,5 Strafpunkte**

### **3 Spieler mit gleichem Score**

wenn bester Score = alle drei Spieler erhalten **1 Strafpunkt**

wenn schlechtester Score = alle drei Spieler erhalten **2 Strafpunkte**

### **4 Spieler mit gleichem Score** (entfällt im 3er-Flight)

alle vier Spieler erhalten **1,5 Strafpunkte**

Nach Beendigung der Spielrunde werden die Strafpunkte an allen Löchern je Mitspieler addiert, woraus sich dann die Flight-Platzierung ergibt.

## **2.4 Team-Spiel (Team)**

Die Teamspiele werden als Zählspiel Brutto (ohne Vorgaben) gespielt.

Team-Spielformen sind unterschiedliche Vierer-Spielformen.

*Siehe Anlage „Regeln Teamspiele“.*

Für das Turnier gibt es eine Siegerliste Brutto mit entsprechenden Platzierungen für die 2 Vorgabeklassen.

## **2.5 Matchplay (MP)**

Beim Matchplay spielen 2 Gegner im Lochspiel gegeneinander (Brutto, also ohne Vorgaben).

Normalerweise hat ein Matchplay bekannterweise k.o.-Charakter und ist beendet, wenn ein Spieler uneinholbar führt.

Beim High Noon ist der Spielmodus anders. Es werden **immer alle 9 Löcher** ausgespielt.

*Ist z.B. bei einem Lochspiel gemäß den Golfregeln ein Spiel nach Bahn 7 beendet, wenn ein Spieler „3 auf“ liegt (Ergebnis = 3 und 2), wird beim High Noon weitergespielt. Der derart führende Spieler hat das Spiel zwar gewonnen, der Unterlegene kann das Spielergebnis aber noch „erträglich“ gestalten, was sich dann auch hinsichtlich der Wertungspunkte für die SoWe auswirkt.*

Das Spiel-Ergebnis ergibt sich aus der Summe der gewonnenen Bahnen je Spieler.

Mögliche Spiel-Ergebnisse sind demnach:

9:0 / 8,5:0,5 / 8:1 / 7,5:1,5 / 7:2 / 6,5:2,5 / 6:3 / 5,5:3,5 / 5:4 / 4,5:4,5 (all square).

Die Ergebnis-Summe muss immer „9“ ergeben.

Die MP-Spieltage überschneiden sich teilweise mit den GVBB-HBS AK65-Spieltagen.

Für die dort eingesetzten Mitspieler gilt die Sonderregelung, dass ihre MP-Paarungen in Vereinbarung mit dem jeweiligen Gegner entweder am Mittwoch davor oder im Zeitraum bis Freitag der Folge-Woche auszutragen sind, wobei sich beide um einen neuen Spieltermin zu bemühen haben. Bei Problemen dabei ist der Spielleiter einzuschalten.

## **3. An- und Abmeldung (Stamm-Spieler / Gelegenheits-Spieler)**

Die Mitglieder der Seniorengruppe gelten grundsätzlich als regelmäßige Mitspieler beim High Noon („Stamm-Spieler“) und sind somit für alle Spieltage von vornherein angemeldet und müssen sich deshalb nur bei Verhinderung an einzelnen betreffenden Spieltagen

abmelden.

Wenn sich eine längere Abwesenheit/Verhinderung ergeben sollte, ist dies mitzuteilen.

Sollte jemand grundsätzlich nur an bestimmten Spielformen oder nur als

„Gelegenheitsspieler“ (mit Anmeldung je Spieltag) teilnehmen wollen, ist dies bis Mitte März mitzuteilen, ggf. auch im Verlaufe der Saison.

### **3.1 Abmeldung Stammspieler**

Verhinderungen sind dem Spielleiter bitte so früh als möglich **in Form einer schriftlichen Nachricht** (E-Mail, SMS, WhatsApp, persönliche Notiz-Übergabe) mitzuteilen, möglichst bis **donnerstags vor dem Spieltag**, da Auslosungen für die Matchplays und Teamspiele immer bereits am Donnerstag der Vorwoche geplant sind.

**Spätester Absagetermin (Deadline)** sollte spätestens immer bis montags vor dem Spieltag um 18 Uhr sein. Startlisten werden bis dienstags erstellt und mitgeteilt.

Frühe Abmeldungen ermöglichen ggf. notwendige Flight-, Team-, MP- und Startzeit-Änderungen, die dann auch noch mit den betroffenen Mitspielern kommuniziert werden können.

Abmeldungen am Spieltag selbst sind nur telefonisch oder per WhatsApp bis 11:00 h an den Spielleiter vorzunehmen. Danach gilt Nichterscheinen als unentschuldigtes Fehlen.

Bei unentschuldigtem Nichterscheinen wird ein Strafgeld von 5 € auferlegt.

Bei glaubhaft gemachten wesentlichen Gründen kann auf die Forderung des Strafgelds verzichtet werden.

Es wird eine **High Noon-Teilnahme-Liste** laufend aktualisiert und auf der **Internetseite** veröffentlicht, in der die Absagen einzusehen sind. Jeder Mitspieler sollte immer überprüfen, ob seine Absage bzw. Zusage auch in der Teilnahme-Liste aufgeführt ist.

### **4. Jahres-Sonderwertungen (SoWe)**

Es gibt je eine Jahres-Sonderwertung (SoWe) in den beiden Vorgabeklassen (VK) A & B.

Für die Abschlussränge 1 bis 18 gibt es dann Sachpreise.

*Siehe Anlagen:*

*„High Noon Regelungen Jahres-Sonderwertung (SoWe) 2026“*

*„Übersicht Jahres-Sonderwertung SoWe“*

*„Übersicht/Erläuterung WP, TP, BP (SoWe)“*

*„Übersicht Spieltags-WP Turniere“*

*„Übersicht Spieltags-WP Teamspiele“*

*„Übersicht Spieltags-WP MP“*

*„Übersicht Spieltags-WP SPS“*

### **5. Zusammensetzung Flights und Teams**

Es wird grundsätzlich eine maximale Anzahl von 4er-Flights angestrebt.

Die Spieler-Zuordnungen zu Flights und Startzeiten obliegen dem Spielleiter.

Die Flights werden nach verschiedenen Kriterien gebildet oder ausgelost.

Grundsätzlich muss ein Mitspieler Startzeiten ab 12:00 h bis 14:00 Uhr einplanen, akzeptieren und entsprechend spielbereit sein. Eine Ausnahme bilden einige MP-Spieltage, an denen Heimspiele der GVBB-HBS AK65 stattfinden, wo die Startzeiten teilweise früher liegen (ab 10:30 h / 11:00 h).

Eventuelle Wünsche der Mitspieler hinsichtlich der Startzeit werden so weit wie möglich berücksichtigt und sollten bis spätestens montags 18 Uhr bekannt gegeben werden. Dies sollte jedoch nur in Ausnahmen erfolgen und nicht zur Regel werden.

Bei der Zusammenstellung von Flights und Startzeiten innerhalb der Vorgabeklassen wird so weit wie möglich versucht, dass jeder Mitspieler an allen Spieltagen abwechselnde Flight-Partner hat und im Verlaufe der Saison „ausgeglichenere“ frühe/späte Startzeiten erhält. Wenn es insgesamt eine ungerade Mitspieler-Anzahl beim MP und Teamspiel geben sollte, wird der Spieler mit der schlechtesten HCPI am betreffenden Spieltag gestrichen und erhält 1 WP. Ein Spieler darf nur einmal in der Saison davon betroffen sein.

### **5.1 Turnier**

Die Flights werden durch den Spielleiter zusammengestellt.

### **5.2 Matchplay (MP)**

Die Matchplays werden vom Spielleiter innerhalb der VK nach HCPI-Ranking gebildet oder ausgelost. Bei ungerader Anzahl von Mitspielern in einer VK können Mannschaften auch VK-übergreifend gebildet werden. Dabei gilt die Prämisse, dass gleiche MP-Paarungen im Verlaufe der Saison ausgeschlossen sein sollen.

### **5.3 Team-Spiel (Team)**

Teams und Flights werden innerhalb der VK ausgelost mit der Prämisse, dass gleiche Teams der vorherigen Spieltage vermieden werden.

### **5.4 Strafpunkte-Spiel (SPS)**

Am ersten SPS-Spieltag werden die Flights nach HCPI gebildet.

An den folgenden Spieltagen ist es dem Spielleiter überlassen, nach welchen Kriterien die Flights gebildet werden (z.B. aktuelle HCPI, durchschnittliche SPS-WP der Vergangenheit, durchschnittliche Turnier-Brutto- oder -Netto-Punkte, WP-Gesamt etc.).

### **5.5 Kurzfristige Änderungen von Startzeiten, Flights, Teams, Matchplays**

Jeder Mitspieler muss damit rechnen und akzeptieren, dass bei kurzfristigen Absagen oder Nichterscheinen eines Spielers kurzfristige Änderungen hinsichtlich Startzeit, Flight-Zuordnung, Team und Matchplay-Paarung möglich sind.

Insbesondere bei besonderen Wetterlagen (z.B. Hitze oder Regen).

Besteht ein Flight im Turnier oder SPS dadurch aus weniger als 3 Mitspielern wird ein dezimierter Flight durch einen anderen Mitspieler der Folge-Flights aufgefüllt.

Sollte durch Absage oder Nichterscheinen beim Teamspiel kein neuer Team-Partner möglich sein, spielt der verbliebene Spieler allein mit entsprechender Score-Wertung für das Ranking/WP.

Sollte durch Absage oder Nichterscheinen beim Matchplay kein neuer Gegner gefunden werden (z.B. ist dies bei 2 fehlenden Spielern möglich, wobei die beiden verbliebenen Spieler dann gegeneinander spielen), wird das MP kampflös für den verbliebenen Mitspieler gewertet.

## **6. Einhaltung von Regeln**

### **6.1 Golf-Regeln**

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich des Amateurstatus) des Deutschen Golfverbandes e.V. (DGV), DGV-Vorgaben- und Spielbedingungen sowie den Wettspielbedingungen, Ready-Golf Vorgaben des DGV, Platzregeln der GolfRange Berlin-Großbeeren.

Alle Mitspieler sind verantwortlich dafür, dass die **Golfregeln** eingehalten werden.

Außerdem wird an den „**Spirit of the Game**“ appelliert (siehe Präambel). Golf wird überwiegend ohne die Anwesenheit eines Schiedsrichters oder Unparteiischen gespielt. Das Spiel beruht auf dem ehrlichen Bemühen jedes einzelnen Spielers, Rücksicht auf andere Spieler zu nehmen und nach den Regeln zu spielen. Alle Spieler sollten sich diszipliniert verhalten und jederzeit Höflichkeit und Sportsgeist erkennen lassen, gleichgültig wie ehrgeizig sie sein mögen. Dies ist der „wahre Geist des Golfspiels“. Im Sinne dieser Grundsätze gilt auch der „**Spirit of the Group**“. Dahingehend sind jegliche Flight-Mitspieler und Team-Partner unter dem Aspekt des sportlichen Gedankens zu akzeptieren.

#### **6.2 Regen, Wind und Wetter / Spielabbruch / Spieltag-Absage ab 32,0 Grad**

Golf ist eine Outdoor-Sportart, bei der man mit wetterbedingten Beeinträchtigungen immer zu rechnen hat. Es kann niemand gezwungen werden, überhaupt zu spielen bzw. ein Spiel zu Ende zu spielen. Allerdings muss dann aber akzeptiert werden, dass man bei eigenmächtigem Spielabbruch bzw. Nichtantreten hinten platziert wird. Dies gilt auch bei Abbruch aus gesundheitlichen Gründen. Sollte die Temperatur-Vorhersage für einen High Noon-Spieltag 32,0 Grad Celsius oder höher sein (Basis dafür ist die Internetseite des Deutschen Wetterdienstes [www.dwd.de](http://www.dwd.de)), wird der Spieltag abgesagt. Dies entspricht auch den aktuellen Regeln der GVBB-Handlungsanweisungen bei Hitze als Anhang zum GVBB-Turnierstatut (GVBB-Hitzeregeln).

#### **6.3 Zwingende Aufnahme des Spielballs**

Um unnötige Zeitverluste zu vermeiden, den Spielfluss einzuhalten und Folge-Flights nicht unnötig warten zu lassen, **ist der Spielball zwingend aufzunehmen:**

**Beim Einzel-Turnier:** Wenn der Spieler keinen Stableford-Punkt mehr erzielen kann.

**Beim Strafpunkte-Spiel:** Wenn ein Spieler bereits als der Spieler mit dem höchsten Score an einer Bahn feststeht (aber nur wenn er keine Verbesserung in der Eclectic-Wertung mehr erzielen kann). Als Score ist ein „X“ in der Scorekarte einzutragen.

#### **6.4 Besonderheit im Lochspiel/Matchplay**

Entstehen im Lochspiel zwischen den Spielern hinsichtlich der Golf-Regeln Zweifel oder unterschiedliche Auffassungen, sollten sich die Gegner einigen können.

Ist dies nicht der Fall, bleibt die Entscheidung über die Wertung der betreffenden Bahn und des Spielergebnisses offen.

Es ist ein entsprechender Vermerk auf der Scorekarte vorzunehmen.

Dies wird dann dem Spielleiter mitgeteilt, der dann ggf. unter Mitwirkung des Spielerrats eine Entscheidung fällt.

#### **6.5 Hinweise zum korrekten Ausfüllen der Scorekarten**

Siehe **Anlage „Hinweise zur Schreibung der Scorekarten“**